

TRASLOCO

1. INTRODUZIONE

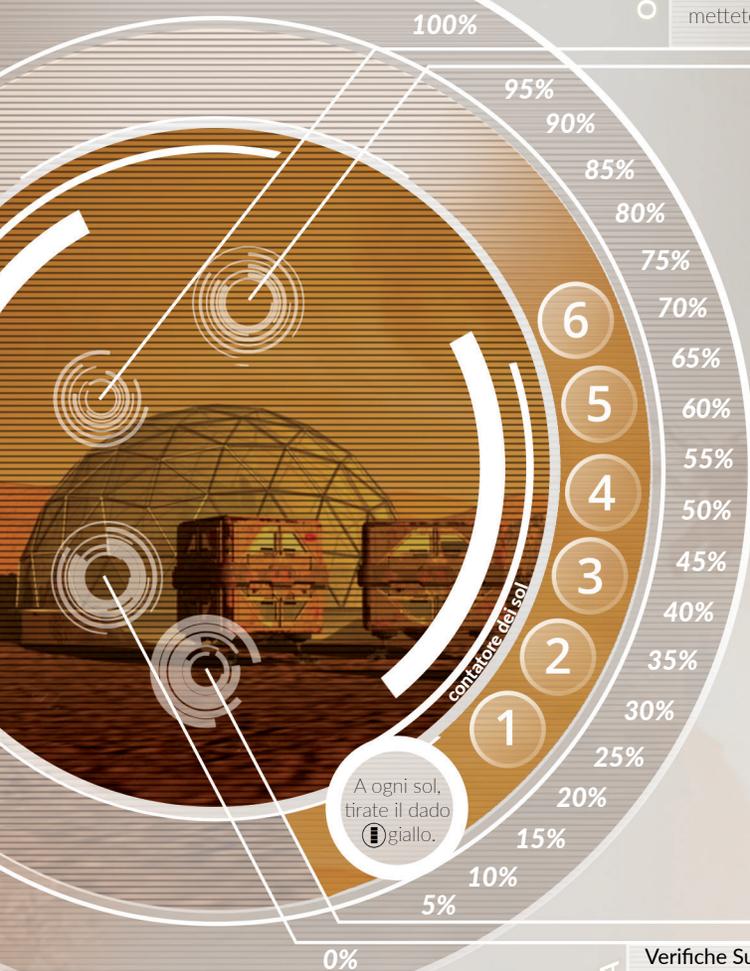
HUB [12:21:34] I container sono atterrati senza danni. Siamo pronti a scaricarli e iniziare le procedure di verifica.

MCEI [12:29:45] Non fate le cose in fretta. Sappiamo che volete dormire nei letti nuovi, ma procedete secondo le istruzioni. I nuovi alloggi e i nuovi letti sono le cose meno importanti. Ricevuto?

HUB [12:35:12] Sì, certo, ricevuto. Sappiamo che i nostri sogni d'oro non sono nella lista delle vostre priorità.

MCEI [12:43:15] A proposito: mentre i container erano in viaggio c'è stato un aumento delle radiazioni solari. Dopo averli svuotati eseguite qualche rilevazione standard, giusto per andare sul sicuro.

HUB [12:45:43] Ma sì, ma sì, conosciamo la procedura. Ormai siamo su Marte da un bel pezzo e siamo ancora vivi, no? Pensa un po', magari sappiamo quel che facciamo.



OBBLIGATORIA

3. AZIONI SPECIALI

Scaricare Container



Eseguite l'azione Raccolta per prendere i rossi dalla ROI e metterli negli spazi A/B/C del tracciato Ricerca. Le Strutture sono scaricate e pronte per una serie di test. Prendete dalla scatola la tessera Struttura corrispondente e mettetela accanto al tabellone per indicare che è quasi pronta!

Verifica Struttura



Eseguite l'azione Ricerca per spostare i rossi sullo spazio Esaminato del tracciato Ricerca e pescare 1 carta dal mazzo Direzione, poi risolvete l'effetto consultando la seguente tabella:

Lieve	Mettete 1 indicatore di stato rosso accanto alla tessera Struttura corrispondente.
Medio	Mettete 2 indicatori di stato rossi accanto alla tessera Struttura corrispondente.
Intenso	Mettete 3 indicatori di stato rossi accanto alla tessera Struttura corrispondente.

La Struttura è pronta per essere assemblata. Mettete neri sulla tessera Struttura.

Collegamento all'HUB



Eseguite l'azione Costruzione con un segnalino obiettivo nero per prendere la tessera Struttura che avete scelto e i relativi indicatori di stato rossi (vedi azione Verifica Struttura, qui sopra) e collocarla sul tabellone nel Complesso Abitativo. Rimuovete dal tabellone la carta Struttura corrispondente (con tutti i suoi segnalini e indicatori di stato). Piazzate gli indicatori di stato rossi in spazi casuali della tessera Struttura, a meno che non eseguite una serie di Verifiche Supplementari su quella Struttura (vedi sotto).

2. OBIETTIVI DI MISSIONE

Gli ultimi tre container sono atterrati con le ultime tre strutture della base. Potete finalmente trasferirvi dagli alloggi provvisori del Complesso Abitativo a quelli definitivi. Dovete solo svuotare i container ed eseguire alcuni test per verificare che tutti i sistemi siano intatti e non si siano sviluppati dei problemi durante il viaggio; a questo punto potrete collegare le nuove strutture all'HUB. Ancora pochi giorni e potrete godervi i vostri alloggi privati dotati di comodi letti...

PER VINCERE:

- Scaricate tre Container
- Eseguite le procedure di verifica su tutte le tre Strutture
- Collegate all'HUB le tre nuove Strutture
- **Soglia 4 (non possono esserci più di 4 elementi rotti nell'HUB).**

FACOLTATIVA

Verifiche Supplementari



Eseguite l'azione Ricerca per spostare i *ICONE* rossi dallo spazio Esaminato allo spazio Scoperta. Prendete gli indicatori di stato rossi che sono accanto alla Struttura e disponeteli in spazi **di vostra scelta** su questa Struttura per indicare quali elementi si sono rotti.

4. REGOLE SPECIALI

- Gli elementi presenti sulle carte Struttura non possono essere usati come pezzi di ricambio.
- Preparazione per 1-3 giocatori: mettetevi il miglioramento Autoscanner sulla carta Struttura MedLab di Riserva.
- Modifiche al gioco: spostate l'Autoscanner sulla Struttura MedLab dopo avere eseguito il Collegamento all'HUB.

5. POI SPECIALI



Resti di un container
+2



Sasso sbalorditivo
+1



Paracadute di atterraggio
+2

IMPORTANTE: Ricordate di spuntare gli obiettivi nell'app non appena li raggiungete!